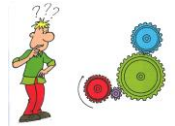


Een tekenfilmpje met Pivot Stickfigure

Rekenknop is ...



nadenken over hoe iets gemaakt wordt.

Vorig schooljaar maakten we reeds kennis met Pivot Stickfigure. We maakten toen een korte animatie. Vandaag maken we een tekenfilmpje op een leuke achtergrond.

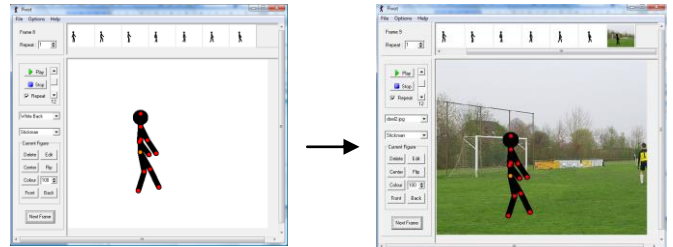
Vorbereiding :

Kies een foto van een achtergrond of teken een achtergrond m.b.v. een tekenprogramma. Let op: sla de tekening op als jpeg- of bmp-bestand!

Aan het werk :

1. De achtergrond invoegen :

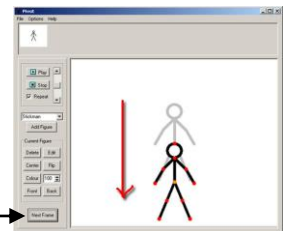
- Klik op "File" – "Load Background".
- Zoek de afbeelding van de achtergrond.



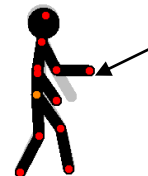
2. Maak de animatie

• Om het popje te verschuiven :

Pak het popje bij het oranje rondje beet en sleep het een klein stukje naar beneden of opzij. Klik onderaan op "**Next Frame**" om je beeld vast te leggen.



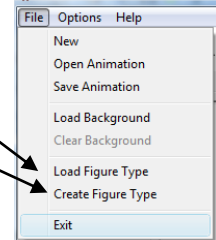
- Om de **houding** van het popje te veranderen: Klik in het rechterarmpje op het onderste rode rondje, en verplaats dit rondje naar boven. Maak op deze manier een aantal frames. Klik hiervoor steeds op "**Next Frame**".



- Wat kan je nog meer doen met een figuurtje?

| | | |
|--|---|--|
| <p>Figuurtje verwijderen ←</p> <p>Kleur kiezen ←</p> | <p>Current Figure</p> <p>Delete Edit</p> <p>Center Flip</p> <p>Colour 100</p> <p>Front Back</p> | <p>→ Figuurtje spiegelen</p> <p>→ Grootte aanpassen van het figuurtje</p> <p>→ Figuurtje vooraan of achteraan plaatsen</p> |
|--|---|--|

- Wens je **nog een stick-figuurtje of voorwerp** toe te voegen? Klik in de menublak op 'File' en kies 'Load Figure Type'.



Je kan ook zelf voorwerpen maken.

- Klik op 'File' en kies '**Create Figure Type**'.

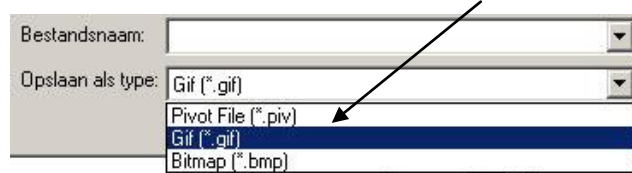
1. Hiermee kun je meerdere lijnen toevoegen. Via slepen met muis.
2. Hiermee voeg je een cirkel toevoegen.
3. Met de derde knop kun je een cirkel veranderen in een lijn.
4. Met de pijlknoppen kun je de dikte van de lijnen bepalen.
5. Met de knop met de dubbele lijnen kun lijnen/elementen kopiëren, klik op de lijn en dan op de knop met dubbele lijnen en klik ergens op een rode punt.
6. Met de knop pijl en kruis kun je lijnen/elementen vast zetten.
7. De knop met rode kruis verwijderd gekozen lijnen.

Stick Figure Builder

line: thickness 10, length 21, dynamic

3. Als je klaar bent met je animatie moet je je animatie nog op de juiste manier **opslaan**.
Druk op de knop 'File' – 'Save Animation'.

- Sla je animatie op als een **piv-bestand** als je ze later nog wil bewerken.
- Sla je animatie op als **gif-bestand** als ze klaar om te tonen aan anderen (Je kan je filmpje dan doormailen of publiceren, ...)



Als je voor 'gif.' gekozen hebt verschijnt er een scherm.
Bekijk de mogelijkheden. Kies bij Frame Delay de snelheid. Pas eventueel de grootte van je filmpje aan en klik op OK.

1. Kies de snelheid. Hoe hoger het getal hoe trager je filmpje.
Tip : kies tussen 5 en 8
2. Even groot of kleiner weergeven
3. Klik op **OK**
4. Kies de map waarin je je animatie wilt opslaan en geef je bestand een naam.