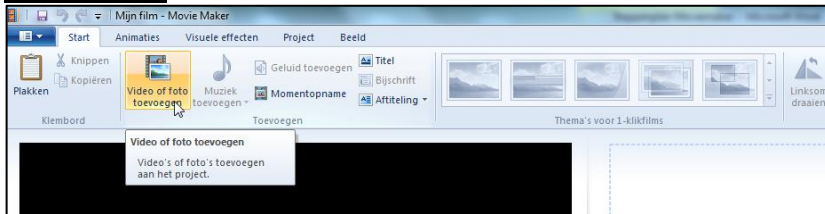


# Werken met Movie Maker

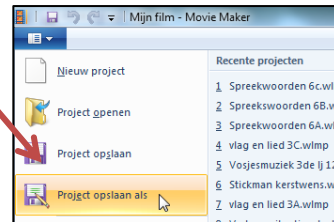
Je kan ook het instructiefilmpje gebruiken dat je op de website van de school vindt.

## 1. Open Movie-Maker en voeg foto's of filmfragmenten toe door te klikken op 'Video of foto toevoegen'.



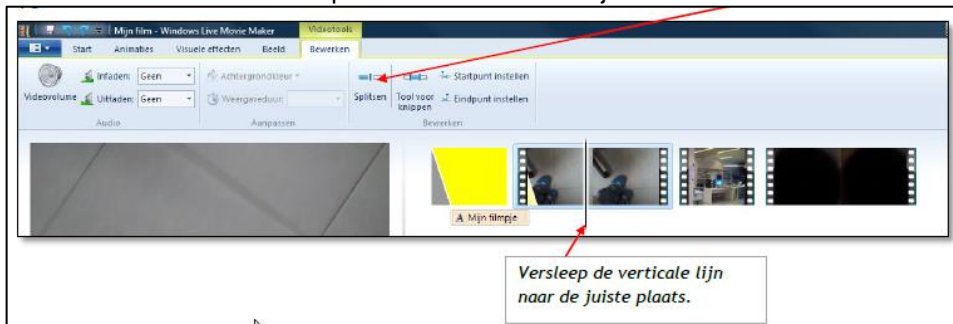
## 2. Sla je project alvast op

Klik op het blauwe knopje en kies 'Project opslaan als...'. Geef je project een bestandsnaam. Vergeet je eigen naam niet te vermelden.



## 3. Organiseer en bewerk de filmfragmenten

- Delete de fragmenten die je niet wenst te gebruiken:  
-> Dit doe je door het fragment aan te klikken en op de Delete-toets van je toetsenbord te klikken.
- Verander een fragment van plaats door het te verslepen.
- Knip een slecht stukje uit een fragment :  
Zet de verticale lijn bij het begin van het slechte fragment. Klik op het tabblad '**BEWERKEN**' en klik op '**Splitzen**' om het fragment hier te knippen. Versleep de verticale lijn naar de plaats waar het slechte stuk stopt en klik opnieuw op '**Splitzen**'. Het slechte deel kan je nu verwijderen door het aan te klikken en op de **Delete-toets** van je toetsenbord te drukken.



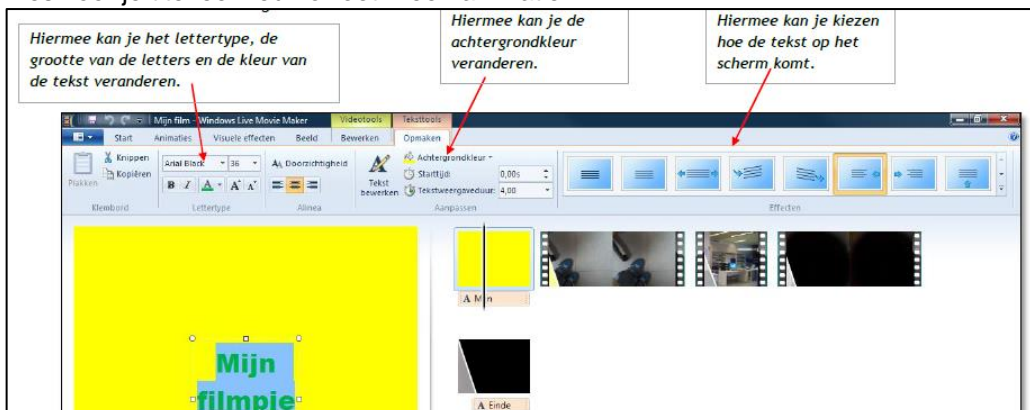
## 4. Heb je foto's toegevoegd?

- Misschien moet je de tijd aanpassen dat de foto in beeld blijft. Klik op de foto en wijzig in het lint **de weergaveduur**.



## 5. Voeg een titel toe aan je film:

- Klik op het 1<sup>ste</sup> fragment en klik op het tabblad '**START**' en kies '**Titel**'
- Typ de titel en kies een **achtergrondkleur**.
- Kies voor je titel een leuk **effect** = een animatie.



## 6. Wil je tekst onder een fragment plaatsen? Dat kan!

- Klik op het tabblad 'START' en kies 'Bijchrift'

## 7. Voeg de aftiteling toe:

- Klik op het laatste fragment en klik op het tabblad 'START' en kies 'Aftiteling'  
Vul de namen van de spelers in, de regisseur, de cameraman(-vrouw), ...

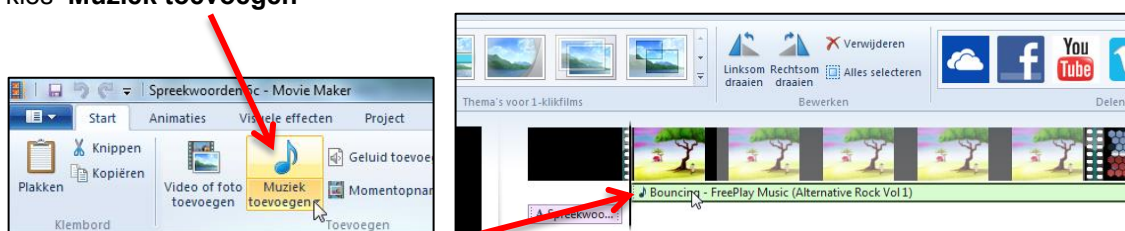
## 8. Voeg overgangen toe:

- Klik op het fragment waar je de overgang op wilt toepassen.  
Klik op het tabblad 'ANIMATIES' en kies een rustige overgang.  
*Let op: maak er geen circus van!*  
*Kies een rustige overgang zoals 'vervagen':*



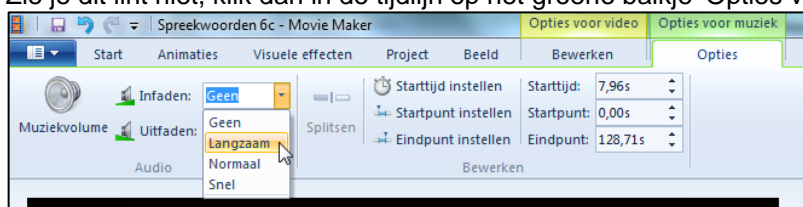
## 9. Voeg eventueel achtergrondmuziek toe:

- **LET OP:** Beluister vooraf de muziekfragmenten zodat je weet welk muziekje je gaat kiezen. Minimaliseer hiervoor MovieMaker en open de map 'Muziek'. Je vindt muziekfragmenten in de map: 'Muziek Achtergrondmuziek'
- Wanneer je muziek gekozen hebt ga je terug naar MovieMaker. Klik op het tabblad 'START' en kies 'Muziek toevoegen'



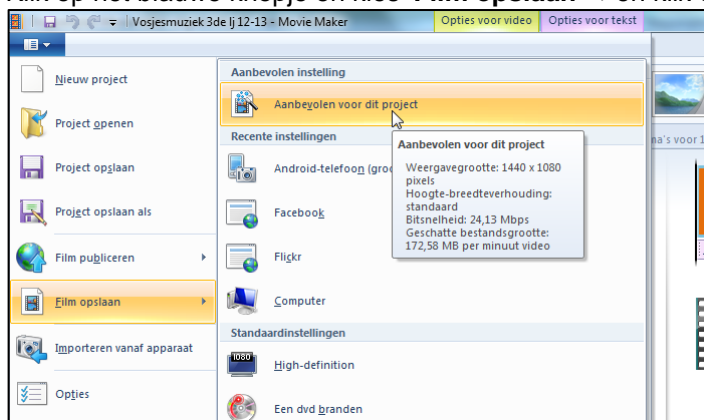
De muziek wordt in **een groen balkje** onder de muziekfragmenten geplaatst. Verschuif eventueel het balkje naar de plaats waar de muziek moet beginnen.

- Bij '**Opties voor muziek**' kan je in het lint **het volume** van de muziek regelen, de muziek **in- en uitfaden** en kan je er een stukje **afknippen**.  
Zie je dit lint niet, klik dan in de tijdlijn op het groene balkje 'Opties voor muziek'.



## 10. Klaar? Maak nu een ECHTE FILM van je project

Klik op het blauwe knopje en kies 'Film opslaan' -> en klik op 'Aanbevolen voor dit project'.



Sla je filmpje op in **de video-map** van je klas. Heb je een duidelijke **bestandnaam** gekozen? **Je naam niet vergeten!** Klik op 'Opslaan'.

**Let op:** het omzetten van je werk naar een video-bestand duurt even.